|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Who is who | | | | |  | |
|  | |  | | |  | |
| **Ort:** Halle oder im Freien  **Dauer:** 30 - 60 Minuten  **Eignung:** Für Gruppen von 8 - 16 Personen | |  | **Material:** | | | | |
|  | |  | | |  | |
| **Beschreibung des Spiels:** | |  |  | | | | |

Kennenlernen

Jede Person bekommt ein Perlsachtier oder Stofftier und überlegt sich einen Namen für dieses Tier. Alle Personen gehen durch den Raum und suchen sich einen Partner. Sie tauschen ihre Tiere nun mit der anderen Person stellen sich beiden gegenseitig mit ihrem Namen vor und nennen der Person auch den Namen den sie sich für das Tier ausgedacht haben.

Alle merken sich nun die Informationen suchen sich die nächste Person und nennen dieser ihren Namen den Namen des Tieres und zeigen auf den ursprünglichen Besitzer des Tieres und nennen auch deren Namen. Alle suchen sich die nächste Person und versuchen im Verlaufe des Kennenlernens nun jedes Tier einmal einzutauschen.

Variante gespielt bei gruppe 3:

Bei jedem der Mitspielenden sitzt eines der Perlsacktiere auf deren Schulter. Ziel jedes Mitspielenden ist es nun die Tiere von der Schulter der Anderen zu schnippen. Wer kein Tier mehr auf der Schulter hat scheidet aus. In der ersten Runde kann es erlaubt werden die Tieren mit dem Kopf auf der Schulter festzuklemmen.