|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Ninja | | | | |  | |
|  | |  | | |  | |
| **Ort:** Halle oder im Freien  **Dauer:** 15 Minuten  **Eignung:** Für Gruppen von 8 - 30 Personen | |  | **Material:** | | | | |
|  | |  | | |  | |
| **Beschreibung des Spiels:** | |  |  | | | | |

**Warming up**

Die Spieler stellen sich eng im Kreis auf. Nach einem Startsignal hüpfen sie mit einem "Ninja-Schrei" nach hinten (aus dem Kreis hinaus) und verharren in einer Ninja-Pose. Ein vordefinierter Spieler beginnt und versucht in einer Bewegung mit seiner Hand die Handfläche eines anderen Spielers (meist, aber nicht notwendigerweise, einer seiner Nachbarn) zu treffen. Gelingt ihm ein Treffer, scheidet der betroffen Spieler aus. Wichtig für den Angreifer ist, eine durchgehende Bewegung ohne Richtungsänderung zu machen, und nicht der Ausweichbewegung des Verteidigers "zu folgen". Nach dem Schlag verbleiben beide Spieler (Angreifer und Verteidiger) in der zuletzt eingenommenen Position (Pose).

Anschließend ist der reihum (im Uhrzeigersinn) nächste Spieler an der Reihe.